

Spielregeln VWN & Components eFootball Cup 2022 (Online)

Der VWN & Components eFootball Cup 2022 ist eine Veranstaltung der Volkswagen AG, Berliner Ring 2, 38440 Wolfsburg, eingetragen im Handelsregister des Amtsgerichts Braunschweig unter der Nr. HRB 100484 („Volkswagen AG“). Für die Durchführung wurde die eSport Event GmbH (Althau 1, CH-5303 Würenlingen), nachfolgend „eSport Event“ genannt, beauftragt.

Der VWN & Components eFootball Cup 2022 ist ein Videospiel-Turnier, bei dem die Spieler das Spiel „EA SPORTS™ FIFA 22™“ auf der Konsole Sony Playstation in einem auf Geschicklichkeit basierenden Format gegeneinander spielen (nachfolgend "Veranstaltung"). Gespielt wird die Playstation 4 Version vom Spiel. Spieler:innen mit einer Playstation 5 müssen die Playstation 4 Version starten, um am Turnier teilnehmen zu können.

Das Mindestalter für die Teilnahme an der Veranstaltung beträgt 16 Jahre. Teilnahmeberechtigt sind Spieler, die einen Teilnahme-Code von VWN & Components erhalten und diesen über das Anmeldeformular auf der Homepage <https://vw-nutzfahrzeuge.esport-event.de/> bestätigen.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

1. ALLGEMEINE REGELN

Spieler haben die Möglichkeit, sich für die Teilnahme am Online-Turnier unter <https://vw-nutzfahrzeuge.esport-event.de/> über das Beantragen eines Teilnahme-Codes anzumelden. Eine mehrfache Anmeldung eines Spielers ist dabei nicht zulässig. Sobald die maximale Teilnehmerzahl erreicht ist sind keine weiteren Anmeldungen mehr möglich.

- **Spielplan**

Der Spielplan wird pünktlich zum Turnierbeginn auf der Homepage <https://vw-nutzfahrzeuge.esport-event.de/> bekannt gegeben. Hier können dann die K.O.-Spiele einsehen und eure Gegner anschließend über das PSN-Network einladen.

- **Gruppenphase**

Für einen Sieg gibt es 3 Punkte, Unentschieden 1 Punkt und Niederlage keinen Punkt. Die ersten beiden jeder Gruppe ziehen in die KO-Phase ein. Bei Punktgleichheit gilt folgendes:

1. Punkte
2. Tor-Differenz
3. Anzahl geschossener Tore
4. Direkter Vergleich

- **KO-Phase**

Diese Spiele werden im Best of 1 Modus gespielt. Hierbei gibt es keine Auswärtstor-Regel und sollte es nach 90 Minuten unentschieden stehen, so wird ein zweites Spiel gestartet. Hierbei entscheidet dann die Regeln nach „Golden Goal“ und derjenige Spieler der als erstes ein Tor erzielt, gewinnt das Spiel.

2. WEITERE SPIELREGELN

- Spieleinstellungen
 - Spielmodus: Online-Freundschaftsspiel
 - Halbzeitdauer: 6 Minuten
 - Mannschaftstyp: 90 GES
 - Taktiken und Standardsituationen sind erlaubt.
 - Es muss mit den verfügbaren Ingameformationen gespielt werden.
- Ergebnisse
 - Die Spielergebnisse sind im zur Verfügung gestellten Discord-Channel zu melden. Als Beweislage gilt hier ein Foto, welches mit dem Handy vom Sieger des Spiels in den „Ergebnisse“-Kanal gepostet werden muss. Das Foto muss klar und deutlich die PSN-IDs der Spieler aufweisen sowie für den Admin erkennbar sein.

Beispiel-Screenshot/Foto:



- Keine Anwesenheit eines Spielers
 - Beide Spieler sind bemüht, sich eine Freundschaftsanfrage im PSN und anschließend eine Spieleinladung zu schicken. Sollte sich hierbei ein Team nicht innerhalb von 20 Minuten bei seinem Gegner melden, bekommt das anwesende Team einen 3:0-Sieg zugesprochen.
 - Unnötige Pausen oder Verzögerungen sind zu unterlassen.
 - Bei Problemen gilt hier, im Discord-Channel einen Admin hinzuzuziehen.
 - Glücksspiele, einschließlich Wetten auf den Ausgang der Spiele, sind verboten.
- Keine Verbindung zwischen zwei Spielern
 - Sollten zwei Spieler keine Verbindung über das PSN-Netzwerk zu Stande bekommen, so sind folgende Schritte zu befolgen: Neustart der Konsole, Neustart des Routers und anschließender neuer Spieleinladung.
 - Die Nutzung eines Handy-Hotspots ist nicht gestattet und ebenso wird empfohlen die Ports des Routers freizuschalten.
 - Sollte weiterhin keine Verbindung zu Stande kommen so wird versucht mit beiden Spielern eine Spielpartie mit einem Admin aufzubauen. Sollte sich hierbei herausstellen, dass ein Spieler sich nicht verbinden kann, so wird dieser Spieler eine Niederlage kassieren.
 - Sollten beide Spieler keine Verbindung zu einer Spielpartie mit einem Admin aufbauen können so entscheidet der Münzwurf eines Admins. Das gleiche gilt hier, wenn beide Spieler sich mit dem Admin verbinden können.

- **Spielabbruch**
 - Sollte bei einem Spiel ein Verbindungsfehler zu Stande kommen ist wie folgt vorzugehen:
 - Bei einem Verbindungsfehler ist das Spiel mit der restlichen Spielzeit neu zu starten und hierbei darf man auch die Aufstellungen erneut anpassen.
 - Der Spielverlauf ist komplett wiederherzustellen. Somit müssen alle Tore wieder durch Eigentore hergestellt werden und auch Rote Karten müssen durch das absichtliches Foulspielen wieder hergestellt werden.
 - Die vergangene Spielzeit des alten Spiels wird durch das Abwarten der Spielzeit wiederhergestellt und es wird dann bis zum Abpfiff der 1. Oder 2. Halbzeit zu Ende gespielt. Beispiel Abbruch in der 70. Minute: Es wird ein neues Spiel gestartet und hierbei bis zur 25. Minute abgewartet und dann bis zur 1. Halbzeit gespielt. Danach ist das Spiel beendet.
 - Bei jedem Spielabbruch ist es die Pflicht der Spieler einen Screenshot zu machen oder mit der SHARE-Funktion der Playstation 4 die Situation aufzunehmen. Sollte hier keiner der Spieler entscheidungsträchtige Fotos liefern können, so entscheidet im Notfall auch das Los. Wir empfehlen hier immer das Handy für Beweisfotos bereit zu haben oder sogar, das komplette Spiel mit dem Handy abzufilmen bevor es startet.
- **Regeländerungen**

Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, dieses Regelwerk bei Bedarf zu ändern, oder zu erweitern. Kurzfristige Änderungen werden den Teilnehmern in der Regel mitgeteilt.

Bildnisse, Film- und Fotoaufnahmen:

Mit Absendung der Anmeldung zur Veranstaltung willigt der Teilnehmer ausdrücklich und grundsätzlich unwiderruflich ein – insbesondere i. S. d. § 22 KunstUrhG, dass Einzel- und Gruppenaufnahmen des Teilnehmers als Film- und Fotoaufnahmen durch eSport Event sowie die mit eSport Event verbundenen Unternehmen und Partner sowie Sponsoren der Veranstaltung gefertigt sowie im Rahmen der Veranstaltung durch den Teilnehmer bereitgestellte Film- und Fotoaufnahmen genutzt und im Zusammenhang mit der Kommunikation über die Veranstaltung oder zukünftige derartige und ähnliche Veranstaltungen in den offiziellen Digital-, Tele- und Printmedien (z.B. Website, Social Media) von eSport Event sowie mit deren verbundenen Unternehmen und deren Sponsoring-Partnern ohne Namenszuordnung in angemessenem Umfang honorarfrei verwendet und insbesondere veröffentlicht werden dürfen. § 23 Abs. 2 KunstUrhG sowie die gesonderten Regelungen des Datenschutzes bleiben hiervon unberührt.

Zudem tritt der Teilnehmer an eSport Event unwiderruflich sämtliche, ihm ggf. zustehende Rechte an den durch sein spielerisches Wirken im Spiel generierten Audio- und audiovisuellen Inhalten ab. Der Teilnehmer erklärt sich insoweit mit Absendung seiner Anmeldung unwiderruflich damit einverstanden, dass eSport Event diese vorgenannten, originär dem Teilnehmer zustehenden Rechte vorbehaltlich möglicher Rechte Dritter in zeitlicher, sachlicher wie örtlicher Hinsicht vollumfänglich nutzen sowie mit eSport Event verbundenen Unternehmen und Dritten mittels Sublizenz für eine vorgenannte Nutzung zur Verfügung stellen kann.

Alle Teilnehmer der Veranstaltung vor Ort willigen unwiderruflich und für alle gegenwärtigen und zukünftigen Medien in die unentgeltliche Verwendung ihres Bildes und ihrer Stimme für Fotografien, Live-Übertragungen, Sendungen und/oder Aufzeichnungen von Bild und/oder Ton, die von eSport Event oder deren Beauftragten in Zusammenhang mit Teilnahme an der Veranstaltung erstellt werden.

Haftung

eSport Event haftet gegenüber den Teilnehmern unbeschränkt nur für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit. Für einfache Fahrlässigkeit haftet eSport Event – außer im Falle der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit – lediglich, sofern wesentliche Pflichten (Kardinalpflichten) verletzt werden. Die Haftung ist begrenzt auf den typischen und vorhersehbaren Schaden. Die Haftung für mittelbare und unvorhersehbare Schäden, Produktions- und Nutzungsausfall, entgangenen Gewinn, ausgebliebene Einsparungen und Vermögensschäden wegen Ansprüchen Dritter, ist im Falle einfacher Fahrlässigkeit – außer im Falle der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit – ausgeschlossen. Eine weitergehende Haftung ist – ohne Rücksicht auf die Rechtsnatur des geltend gemachten Anspruchs – ausgeschlossen. Vorstehende Haftungsbeschränkungen bzw. -ausschlüsse gelten je doch nicht für eine gesetzlich zwingend vorgeschriebene verschuldensunabhängige oder die Haftung aus einer verschuldens- unabhängigen Garantie. Soweit die Haftung Vorgenanntem ausgeschlossen oder beschränkt ist, gilt dies auch für die persönliche Haftung der Angestellten, Arbeitnehmer, Vertreter, Organe und Erfüllungsgehilfen von eSport Event sowie mit diesem verbundenen Unternehmen.

Salvatorische Klausel:

Sollten vereinzelte Bestimmungen dieser Teilnahmebedingungen unwirksam sein, dann berührt diese Unwirksamkeit die Wirksamkeit der Teilnahmebedingungen im Übrigen nicht. Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.